

Exemple d'organisation pour un tournoi -9 ans

EQUIPE	CLUB
1-	
2-	
3-	
4-	
5-	
6-	
7-	
8-	

Bien faire attention que les équipes d'un même club ne se retrouvent pas dans une même poule

- ❖ 2 équipes par club max sur un tournoi.
- ❖ 3 joueurs + 1 GB (maximum 6 joueurs dans une équipe)
- ❖ Temps de jeu : 5 min

Vous pouvez renseigner les JA qui vont officier sur le tournoi

.....



Faire 2 Poules

Bien faire attention que les équipes d'un même club ne se retrouvent pas dans une même poule

POULE A	POULE B
EQUIPE 1	EQUIPE 2
EQUIPE 3	EQUIPE 4
EQUIPE 5	EQUIPE 6
EQUIPE 7	EQUIPE 8

Pas de score
Etablir juste le gagnant ou perdant de chaque match afin de pouvoir faire une 2eme phase de poules.

Première phase de match

1ere rotation – Poule A joue			Perdant ou gagnant sans exposer les scores
Terrain 1	EQUIPE 1	EQUIPE 3	
Terrain 2	EQUIPE 5	EQUIPE 7	
2ème rotation – Poule B joue			
Terrain 1	EQUIPE 2	EQUIPE 4	
Terrain 2	EQUIPE 6	EQUIPE 8	
3ème rotation – Poule A joue			
Terrain 1	EQUIPE 1	EQUIPE 5	
Terrain 2	EQUIPE 3	EQUIPE 7	
4ème rotation – Poule B joue			
Terrain 1	EQUIPE 2	EQUIPE 6	
Terrain 2	EQUIPE 4	EQUIPE 8	
5ème rotation – Poule A joue			
Terrain 1	EQUIPE 3	EQUIPE 5	
Terrain 2	EQUIPE 1	EQUIPE 7	
6ème rotation – Poule B joue			
Terrain 1	EQUIPE 6	EQUIPE 4	
Terrain 2	EQUIPE 2	EQUIPE 8	

Nous rebrassons en 2 poules
afin de proposer des matchs par
niveau sur les derniers matchs

Deuxième phase de match afin de rencontrer des équipes en essayant que les niveaux soient plus homogènes que sur la 1^{ère} phase.

7 ^{ème} rotation		
Terrain 1	1 ^{er} GAGNANT POULE A	2 ^{ème} GAGNANT POULE B
Terrain 2	2 ^{ème} GAGNANT POULE A	1 ^{er} GAGNANT POULE B
8 ^{ème} rotation		
Terrain 1	1 ^{er} PERDANT POULE A	2 ^{ème} PERDANT POULE B
Terrain 2	2 ^{ème} PERDANT POULE A	1 ^{er} PERDANT POULE B
9 ^{ème} rotation		
Terrain 1	1 ^{er} GAGNANT POULE A	1 ^{er} GAGNANT POULE B
Terrain 2	2 ^{ème} GAGNANT POULE A	2 ^{ème} GAGNANT POULE B
10 ^{ème} rotation		
Terrain 1	1 ^{er} PERDANT POULE A	1 ^{er} PERDANT POULE B
Terrain 2	2 ^{ème} PERDANT POULE A	2 ^{ème} PERDANT POULE B

Fin du tournoi, ne pas faire de classement final en exposant le 1^{er} au dernier.

Les rassembler pour tous les féliciter et leur remettre le goûter-récompenses (à votre convenance)